**Главное**

1. **DevOps**
   1. git
   2. CI/CD
   3. Docker & Kubernetes
   4. Nginx
2. **Паттерны написания кода**
   1. SOLID
   2. KISS
   3. DRY
   4. YAGNI
   5. DDD
3. **Архитектуры приложений**
   1. Паттерны проектирования архитектуры
      1. Фабрика и фабричный метод
      2. Декоратор
      3. Фасад
      4. Observer & Pub Sub
      5. Singleton
   2. Типовые архитектуры
      1. Micro frontend
      2. Clean Architecture
      3. FSD
4. **Анализ данных**
   1. Сборка проекта
      1. Минификация
      2. Транспиляция
      3. Code splitting
      4. Lazy loading
      5. Tree shaking
      6. Форматы статики (Woff2, Progressive JPEG, WebP, SVG)
      7. Способы подключения ресурсов (async/defer, prefetch/preload)
      8. Оптимизация изображений
5. **Отказоустойчивость**
   1. Тестирование
      1. Unit-тесты
      2. Скриншотные тесты
      3. Интеграционное тестирование
      4. E2E
   2. Настройка систем мониторинга
   3. Инструменты предотвращения ошибок
   4. Web security
   5. Политики
      1. CORS
      2. Цифровые сертификаты
      3. Доступность
   6. Атаки
      1. CSRF
      2. XSS
      3. MITM
      4. Clickjacking
      5. SOP
6. **UX/UI**
   1. цвета
   2. обратная связь с пользователем
   3. как правильно красить кнопки
   4. текст
   5. вертикальный ритм
   6. детализация страницы
   7. работа в контексте страницы
   8. паттерны чтения Z и F